

MACIEJOWICE



Załącznik nr 1
do Zarządzenia Nr 0050.34.2019
Wójta Gminy Maciejowice
z dnia 18 lutego 2019 r.

REGULAMIN

TURNIEJU NIEZŁOMNYCH

O SZABLĘ ROTMISTRZA WITOLDA PILECKIEGO

I. Sprawy organizacyjne

1. Organizatorem TURNIEJU są: Starosta Powiatu Garwolińskiego, Wójt Gminy Maciejowice oraz Klub Młodzieży Patriotycznej Powiatu Garwolińskiego a honorowy patronat nad turniejem objęli wicemarszałek Senatu RP Maria Koc oraz poseł na Sejm RP Grzegorz Woźniak.
2. Każda drużyna zobowiązana jest do dostarczenia listy zawodników do dnia 26 lutego 2019 r. w formie pisemnej do p. Katarzyny Marchewka (Gminna Hala Sportowa w Maciejowicach, w godz. 14.00-21.00) lub telefonicznie (sms) na nr tel.: 788 261 328.

II. Celem TURNIEJU jest integracja i dobra zabawa.

1. Zadania organizatora:

- przyjmuje zgłoszenia drużyn i wpłaty wpisowego,
- opracowuje terminarz rozgrywek,
- weryfikuje wyniki spotkań,
- rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek,
- prowadzi ewidencję zawodników oraz statystykę rozgrywek,
- zapewnia sędziów turnieju i opiekę medyczną podczas jego trwania

III. Terminy i miejsce rozgrywania spotkań

1. Turniej odbędzie się 3 marca 2019 r. r. Mecze będą rozgrywane na Gminnej Hali Sportowej w Maciejowicach w godzinach 9:00-14.30.
2. Do turnieju zostanie przyjętych maksymalnie 12 drużyn. O zgłoszeniu drużyny decyduje fakt wpłaty wpisowego.
3. Po otrzymaniu wpłat zostaną rozlosowane grupy i ustalony terminarz.

4. Terminarz rozgrywek zostanie ustalony przez organizatora i będzie dostępny na stronie www.garwolin-starostwo.pl, www.maciejowice.pl

5. Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się na boisku w komplecie (5 zawodników) do gry najpóźniej 5 min. po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwizduje koniec meczu, oznaczający walkower 3:0 na korzyść drużyny będącej na boisku.

6. Drużyna może „oddać” tylko jedno spotkanie walkowerem. W konsekwencji drugiego walkowera drużyna zostaje wycofana z turnieju, bez możliwości zwrotu opłaty wpisowej.

IV. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

Do turnieju zostaną dopuszczone drużyny, które dopełnią w terminie ustalonym przez organizatora tj. do dnia 26 lutego 2019 r. następujące formalności:

1. Uiszczą opłatę wpisową w wysokości 100 zł. Wpisowe należy wpłacić **gotówką w kasie Gminnej Hali Sportowej**
2. Dostarczą pisemne zgłoszenie zespołu, które powinno zawierać:
 - dokładną nazwę drużyny, która nie może być zmieniana w trakcie rozgrywek,
 - imię oraz nazwisko kapitana/ przedstawiciela drużyny uprawnionego do podejmowania decyzji techniczno-organizacyjnych wraz z danymi kontaktowymi tj. nr telefonu i adresem mailowym.
 - listę startową zawierającą imiona i nazwiska zawodników.
 - jeśli w drużynie będą występować zawodnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia, trzeba dołączyć przy zgłoszeniu takiego zawodnika **pisemną zgodę rodziców**.

Wskazane jest, aby osoby biorące udział w rozgrywkach poddały się wcześniej **badaniom lekarskim**, stwierdzającym ich dobry stan zdrowia pozwalający na udział w tych rozgrywkach. Za niewykonanie powyższych zobowiązań i wynikające z tego wypadki wraz z ich prawnymi konsekwencjami odpowiedzialność spada na uczestników reprezentujących dany zespół. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia.

3. Niedopuszczalne jest dopisywanie zawodników podczas trwania turnieju. Lista jest "zamykana" wraz z rozpoczęciem pierwszego meczu.

4. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry.

5. W turnieju mogą brać udział drużyny minimum 5-osobowe (4 graczy w polu + bramkarz).

V. Zgłoszenia zawodników do gry

1. Na listę startową można wpisać maksymalnie 10 zawodników.
2. Listy w trakcie turnieju nie można zmieniać.
3. W razie uzasadnionych wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić uprawnienia zawodnika do gry w swojej drużynie. Może to zrobić najpóźniej przed rozpoczęciem meczu.
4. W razie uzasadnionych wątpliwości lub nieokazania dowodu tożsamości zawodnik nie może brać udziału w grze w tym spotkaniu.
6. W przypadku stwierdzenia faktu gry zawodnika nieuprawnionego (nie zgłoszonego do zespołu lub zawodnika, który powinien pauzować za czerwone kartki) drużyna, w której zaistniała taka sytuacja zostanie ukarana walkowerem.

VI. Przepisy i zasady gry

1. Drużyny rozgrywają spotkania w trzech czterozespołowych grupach systemem „każdy z każdym”. Z każdej z grup wychodzą dwie najlepsze drużyny oraz dwie drużyny z trzecich miejsc, które miały najlepszy bilans punktowy i bramkowy.

Drużyny te zagrają w ćwierćfinałach systemem 1A-3 z pierwszym najlepszym bilansem, 1B-2A, 1C-3 z drugim najlepszym bilansem i 2B-2C, z tym, że jeśli chodzi o drużyny wychodzące z trzecich miejsc, to nie mogą one grać ćwierćfinału z drużyną, z którą były w grupie. Zwycięzcy ćwierćfinałów zagrają w półfinałach systemem „I-II, III-IV”. Zwycięzcy półfinałów zagrają w finale, przegrani w meczu o III miejsce.

2. Punktacja meczowa:

- zwycięstwo – 3 pkt.
- remis – 1 pkt.
- porażka – 0 pkt.

3. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:

a) większa ilość zdobytych punktów,

b) bezpośredni pojedynek,

c) lepsza różnica bramek i na koniec większa ilość strzelonych goli w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż dwa zespoły, wówczas sporządza się tzw. „małą tabelę”, według zasad podanych dla dwóch drużyn uwzględniającą wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

d) korzystniejsza różnica bramek z całych rozgrywek,

e) większa ilość zdobytych bramek w całych rozgrywkach,

f) dodatkowy mecz - rzuty karne.

VII. Mecze

1. Mecz trwa 10 minut (bez zmiany stron). Mierzenie czasu gry rozpoczyna się z chwilą prawidłowego wprowadzenia piłki do gry przy rozpoczęciu meczu.
2. Do prowadzenia zawodów uprawnieni są sędziowie wyznaczeni przez organizatora.
3. Podczas meczu sędziowie mogą według własnej interpretacji nakładać następujące kary:
 - kary 2 minutowe (żółte kartki)
 - czerwona kartka
4. Zawodnik, który otrzymał dwie kary 2- minutowe zostaje ukarany czerwoną kartką albo gdy bezpośrednio ukarany zostaje czerwoną kartką nie może już grać w tym meczu. Drużyna gra w osłabieniu 2 minuty, a po tym czasie może wejść na plac gry inny zawodnik. Gdy bramkarz otrzyma karę 2-minutową jest zmuszony opuścić plac gry, a zastępuje go inny zawodnik. Po 2 minutach może wrócić na plac gry albo po utracie bramki przez swoją drużynę w trakcie odbywania kary, stosuje się to także do zawodników z pola.
5. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką.
6. Bramkarz nie może łapać piłki celowo do niego zagranej nogą przez zawodnika z jego drużyny.
7. Bramkarz nie może łapać piłki wprowadzonej z autu przez zawodnika z jego drużyny.
8. Piłka rzucona przez bramkarza na ziemię musi być wprowadzona do gry, nie może on ponownie złapać jej w ręce.
9. Bramkarz w polu bramkowym podczas interwencji jest szczególnie chroniony.
10. Auty i rzuty różne wykonujemy z linii lub z zza linii, tak by piłka była nieruchomo na niej ustawiona. Każdy inny sposób wykonania skutkuje oddaniem piłki przeciwnikowi. Aut lub różny nie może być wykonywany z boiska.
11. Liczba zmian zawodników jest nieograniczona, przy zmianie bramkarza czas jest zatrzymywany, chyba że jego zejście było wynikiem kary minutowej. Zmian dokonujemy w sektorach drużyn, tak by na boisku nie znajdowało się więcej niż pięciu zawodników danej drużyny. W przeciwnym razie skutkuje to oddaniem piłki przeciwnikowi oraz karą dwuminutową dla jednego z zawodników.
12. Mur z zawodników blokujących strzał na bramkę podczas wykonywania zagrania musi być odsunięty na 5 m od położenia piłki lub na odległość odmierzoną pięcioma krokami przez sędziego prowadzącego zawody. Przy aucie należy odsunąć zawodnika na 2 m, przy czym zawodnik wykonujący ma prawo poprosić sędziego o przesunięcie zawodnika drużyny przeciwnej dalej.
13. Zabronione jest atakowanie rywala wślizgiem.
14. Zawodnik blokujący wybiecie rzutu różnego musi stać w odległości 4 m. od piłki.

15. Wprowadzenie piłki do gry z autu, rzutu różnego lub innego stałego fragmentu gry musi nastąpić nie później niż po 5 sekundach. W przeciwnym wypadku stały fragment gry jest przydzielany drużynie przeciwnej.

16. Za czwarte oraz każde następne przewinienie jednej z drużyn w połowie, drużynie przeciwnej przysługuje tzw. rzut karny przedłużony. Bramkarz ma prawo przy karnym przedłużonym wyjść do czerwonej linii – ok. 1 metr od linii bramkowej. Rzut karny przedłużony może być wykonany jedynie bezpośrednio uderzając w kierunku bramki. Nie można podawać piłki. W przypadku gdy czwarty lub każdy następny faul jest w miejscu znajdującym się bliżej bramki niż miejsce, z którego wykonuje się rzut karny przedłużony, wówczas można wykonywać karnego z miejsca faulu. Bramkarz może wyjść do czerwonej linii.

17. Stosujemy system fauli akumulowanych. Sędzia w przypadku prawa korzyści przy przewinieniu może puścić grę przy jednoczesnym odnotowaniu przewinienia na tablicy świetlnej.

18. Przy wykonywaniu rzutów wolnych jest możliwość bezpośredniego zdobycia bramki. Wyjątkiem jest rzut z autu.

19. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu (po otrzymaniu kary minutowej) straci bramkę, zawodnik zawieszony może powrócić do gry. Przepis ten nie dotyczy kary czerwonej kartki, nie licząc bramkarza.

20. POCZĄTEK syreny końcowej jest zakończeniem meczu. Jeśli piłka nie wpadnie do bramki przed początkiem syreny to bramka nie zostaje zaliczona. Np. Gdy strzał zostanie oddany przed syreną, a piłka wpadnie do siatki w trakcie lub po syrenie to gol nie zostaje uznany.

21. W sytuacji kontaktowego wyniku w trakcie meczu sędzia w końcówce spotkania ma prawo zatrzymać czas, widząc ewidentną grę „na czas” jednej z drużyn.

22. W czasie trwania zawodów, przed ich rozpoczęciem, jak również po ich zakończeniu, zawodnicy oraz inne osoby towarzyszące drużynie, zobowiązani są do przestrzegania zasad sportowego zachowania oraz do odnoszenia się z należytym szacunkiem do wszystkich uczestników zawodów, a szczególnie do zawodników przeciwnej drużyny, sędziów oraz publiczności.

23. Niesportowe zachowanie, a w szczególności zachowania agresywne w trakcie meczu skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

24. Sędziowie oraz organizator rozgrywek, za wysoce niesportowe zachowanie, mają prawo zawiesić zawodnika na określoną ilość spotkań lub wykluczyć z udziału w lidze.

25. W trakcie rozgrywania meczu w dolnej części hali mogą przebywać wyłącznie zawodnicy i przedstawiciele drużyn, których mecz się właśnie odbywa. Drużyny, których mecz jest rozgrywany jako następny mogą znajdować się na dole, ale wyłącznie w szatni dla nich wyznaczonej. Pozostali są zobowiązani przebywać w górnej części hali sportowej – na trybunach.

VIII. Sędziowie

1. Sędzia zobowiązany jest do prowadzenia zawodów obiektywnie, na najwyższym poziomie fachowym, z bezwzględnym przestrzeganiem etyki sportowej, sumiennie i zgodnie z duchem przepisów gry w piłkę nożną.
2. Sędzia jest nietykalny, każdy czyn naruszający jego imię będzie surowo karany.
3. Sędzia musi sprawdzić czy zawodnicy (zarówno podstawowi jak i rezerwowi) posiadają zgodny z przepisami ubiór. Każdy z zawodników musi posiadać obuwie halowe na płaskiej, najlepiej na jasnej podeszwie.
4. W przypadku gry zawodnik gra w niedozwolonym obuwiu sędzia nakazuje zawodnikowi opuścić plac gry. Za danego zawodnika może wejść inny gracz z drużyny.
5. Jeżeli sędzia stwierdzi, że zawodnik ma na sobie przedmioty, które w myśl przepisów gry są niedozwolone to powinien nakazać ich usunięcie. Niewykonanie zarządzenia sędziego powoduje niedopuszczenie zawodnika do gry.
6. Zawodnicy rezerwowi nie biorący udziału w grze są w jednakowy sposób traktowani jak zawodnicy z pola. Sędzia w przypadku naruszenia regulaminu przez zawodnika rezerwowego może nakładać kary stosowne od zaistniałej sytuacji (interpretacja własna sędziego).
7. W grze bierze udział także tzw. "sędzia stolikowy", którym będzie osoba wyznaczona przez organizatora. Sędzia stolikowy jest traktowany w taki sam sposób jak sędziowie główni.
8. Prawo zwracania się do sędziego w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Na ewentualne pytanie kapitana drużyny sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi nie dopuszczając do polemiki.

IX. Nagrody:

1. Dla każdego zespołu, który uczestniczy w turnieju przewidziane są Puchary i statuetki pamiątkowe.
2. Organizator prowadzi klasyfikację na „Najlepszego Bramkarza”, „Króla Strzelców” i „Najlepszego zawodnika (MVP)” i na koniec turnieju zostaną im wręczone indywidualne nagrody.
3. Za „Najlepszego Bramkarza” zostanie uznany ten bramkarz, który w turnieju puści najmniejszą liczbę bramek. Do klasyfikacji zaliczamy wyłącznie bramkarzy z drużyn, które wyszły z grupy.
4. Za „Króla Strzelców” turnieju zostanie wybrany, ten zawodnik, który strzelił najwięcej bramek. Jeśli takich zawodników będzie dwóch lub więcej, o tytule najlepszego strzelca decyduje pozycja drużyny w tabeli. Wygrywa zawodnik, którego drużyna zajmuje wyższą lokatę.

5. Za „MVP” turnieju zostanie wybrany zawodnik, który będzie wyróżniał się spośród pozostałych umiejętnościami, charakterem lub postawą Fair Play. „MVP” zostanie wybrany subiektywną decyzją przez organizatorów w porozumieniu z sędziami.

6. Wszelkie próby wpływania na organizatorów odnośnie przypisywania bramek, asyst i fauli nie będą rozpatrywane.

X. Sprawy ogólne:

1. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zawodach osób chorych oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie rozgrywania konkurencji. Zawodnicy nie będą ubezpieczeni przez organizatora i ta kwestia leży tylko i wyłącznie w ich gestii.

2. Obowiązuje całkowity zakaz gry pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Zabronione jest spożywanie jakiegokolwiek alkoholu na terenie hali.

3. Drużyny są zobowiązane do utrzymania porządku na boisku. Po meczu powinni uprzątnąć wszystkie śmieci pozostawione po sobie.

4. W każdej z szatni będą stacjonować dwie drużyny, zgodnie z tabliczkami na drzwiach. Za wszelkie rzeczy zaginione organizator nie odpowiada.

5. O terminie turnieju organizator powiadomił miejscowy posterunek Policji.

Informujemy także, że na terenie hali sportowej obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu, narkotyków i wszelkich środków odurzających. Nie można także palić papierosów.

Niniejszy regulamin jest jedyną podstawą Turnieju Niezlomnych.

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje jedynie organizatorowi, który ma prawo dokonywać jego zmian.

DRUŻYNY ROZPOCZYNAJĄCE ROZGRYWKI I UCZESTNICZĄCE W TURNIEJU ORAZ WSZYSCY ZAWODNICY W PEŁNI AKCEPTUJĄ REGULAMIN I BIORĄ POD UWAGĘ SANKCJE WYNIKAJĄCE Z NIEPRZESTRZEGANIA REGULAMINU.

WÓJT
Tomasz Kwiatkowski